

# Catalogue des animations

[bij-orne.com](http://bij-orne.com)



**2019**  
**2020**

# Édito

**Bienvenue dans l'édition 2019/2020 du catalogue des animations pédagogiques proposées par le Bureau Information Jeunesse de l'Orne. Vous retrouverez ici l'ensemble des interventions que nous proposons à destination des jeunes, mais également à destination des parents, des professionnels...**

Depuis plusieurs années, le BIJ de l'Orne a développé un véritable savoir-faire dans la création et le développement d'outils et d'animations pédagogiques. Santé, éducation aux médias, nouvelles technologies... D'E-xperTIC à Echappe aux Clichés, le BIJ a diversifié ses champs thématiques avec toujours un même leitmotiv : apporter une dimension ludique pour faciliter les échanges entre les participants et la transmission de l'information.

Ce catalogue est le reflet d'une philosophie et de valeurs partagées par l'équipe du BIJ quant à la transmission de l'information, à la manière d'aborder la prévention et la réduction des risques, à la façon d'aborder les nouvelles technologies.

Afin de s'adapter aux besoins et aux usages des jeunes, nous renouvelons régulièrement nos propositions d'animation. Deux nouveautés font leur apparition dans cette édition 2019/2020 :

**- Une nouvelle version d'@h...Social – Outil historique du BIJ, @h Social a entièrement été revu et mis à jour pour s'adapter aux nouvelles pratiques des jeunes sur les réseaux sociaux.**

**- La Mallette Data – Une mallette contenant différents scénarios pédagogiques afin d'aborder la question des données personnelles et des algorithmes.**

Au-delà de ses animations pédagogiques auprès des jeunes, le BIJ partage son expérience et intervient auprès de professionnels pour mener des interventions ou des ateliers spécifiques sur la culture numérique, l'éducation aux médias, la création d'outils pédagogiques...

Vous êtes un établissement scolaire ? Une collectivité ? Une association ? Vous avez un projet, un besoin d'animation spécifique, l'envie de construire un outil pédagogique ? Le BIJ se veut un véritable partenaire et peut vous accompagner dans la construction de votre projet.

L'équipe du BIJ Orne





# Sommaire

2019

2020

- 3 Édito
- 6 L'équipe
- 8 @h...Social !
- 10 e-xperTIC
- 12 La Mallette DATA
- 13 Profilage
- 14 Le Vrai du Faux
- 16 Échappe aux Clichés
- 18 Quiz'Inn
- 20 Hein Dépendant ?
- 22 Débats en Ébats ?
- 24 Webradio
- 25 WebTV
- 26 Le Code Numérique
- 27 Conférence - Ateliers Parents/Pros
- 28 Bricolage Numérique
- 29 Do it yourself
- 30 Espace Public Numérique Mobile - Orne
- 32 Réserver une animation
- 34 Ils nous ont fait confiance



# L'équipe du BIJ



## ◀ Romain DUBREUIL – Directeur ▶

*romain.dubreuil@bij-orne.com*

Il coordonne l'équipe, assure le suivi et le bon déroulé des animations. Adepte de la dématérialisation, il est pourtant l'homme des papiers ! Conventions, projets pédagogiques... n'ont plus de secrets pour lui. Totalement connecté, vous pourrez l'apercevoir papier et crayon en main à griffonner et raturer à la recherche du bon mot. Nomophobe non-assumé, il sait lâcher son téléphone quelques instants pour animer des ateliers et intervenir auprès de parents et de professionnels.


 **Signes particuliers :** Passionné par les médias et l'actualité. Un fondu de réseaux sociaux... sans compte personnel (ou presque).



## ◀ Ludovic DUPONT – Animateur Info Jeunesse

*ludovic.dupont@bij-orne.com*

En charge de l'événementiel et des ateliers numériques, il est également le spécialiste des sujets liés à la santé, aux dépendances et à la mobilité internationale. De part sa longue carrière au sein de l'association, il a été de toutes les créations d'outils de prévention. Autant vous dire qu'il est incollable sur bon nombre de sujets, y compris en dehors de ses spécialités.


 **Signes particuliers :** Adeptes des jeux de rôle, il endosse aussi bien le costume de conseiller pointilleux pour un CV, de gentil organisateur sur une manifestation ou de professeur attentionné en atelier informatique !



## ◀ Océane NIOBEY – Animatrice Info Jeunesse

*oceane.niobey@bij-orne.com*

En charge de la communication, et infographiste de formation, cette geekette, qui sait que la réponse à tout est 42, fan de science-fiction et de jeux vidéo, aime combiner le ludique et la pédagogie. Du haut de son 1m55, elle ne prend pas trop de place et ne fait pas trop de bruit... mais ne vous fiez pas à son approche discrète, cette gameuse cache bien son jeu et son petit coup de patte créatif sait donner la pêche aux projets du BIJ...

 **Signes particuliers :** Experte en montage vidéo, motion design, modélisation 3D.

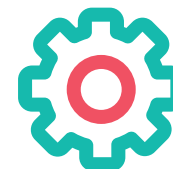


## ^ François POTIER – Médiateur numérique

*francois.potier@bij-orne.com*

Médiateur numérique au sein de l'Espace Public Numérique et du Centre de Ressources d'Animation Numérique Territorial, il anime des cours d'informatiques pour le plus grand nombre sur le département. Il est l'ange salvateur des débutants et l'œil bienveillant des apprentis bricoleurs numériques. Dans l'équipe, il est aussi celui qui promeut l'utilisation des licences libres dans les logiciels et dans toutes ses productions.


 **Signes particuliers :** Expert en tableurs, en tableaux croisés dynamiques et en formules complexes. Patience et pédagogie sont ses crédits.



## ^ Amandine HÉROULT – Animatrice Info Jeunesse

*amandine.heroult@bij-orne.com*

En charge de la communication papier et numérique, elle est spécialiste des réseaux sociaux. D'ailleurs, c'est elle qui se cache derrière les comptes du BIJ en partageant l'actualité en lien avec l'info jeunesse. Pas uniquement animatrice sur le web, elle anime également les ateliers auprès des jeunes. En véritable couteau suisse, parfois devant ou derrière la caméra, elle peut aussi parler de différents sujets en vidéo ou accompagner un jeune youtubeur à devenir célèbre.

 **Signes particuliers :** Experte des réseaux sociaux. Elle peut vanter les avantages du volontariat à l'étranger pendant des heures.



## @h...Social

@h...Social offre une plongée et une immersion sans concession dans l'univers des réseaux sociaux à la découverte de leurs usages et pièges.

Outil "historique" du BIJ, @h...Social s'enrichit d'une nouvelle version pour la rentrée 2019.

Les participants gèrent leur compte, publient des contenus, des photos, des vidéos... avec un objectif : être le premier à atteindre le million d'abonnés. Mais attention le chemin qui mène à la popularité est semé d'embûches et d'événements. Pour gagner à @h...Social, il faut gagner des abonné-es tout en maintenant un certain niveau de prudence. Tout est donc question de dosage.

Dans @h...Social, tout est propice à l'apprentissage et au débat. Les cartes publications sont autant d'invitations à l'échange entre les participants sur les pratiques et usages des réseaux sociaux. Les questions posées par l'animateur sur la culture numérique, le droit, les comportements... permettent d'enrichir ses connaissances tout en collectant de précieux points de prudence. Une animation pour favoriser un usage raisonné des réseaux sociaux !

 1h30

 à partir de 12 ans

 30 personnes maximum

**60€ / groupe\* + frais de déplacement**

*\*Hors département (61), devis sur demande*

### Objectifs :

- *Sensibiliser aux problématiques liées à l'usage des réseaux sociaux.*

- *Offrir des clés de compréhension sur le fonctionnement des réseaux sociaux.*

**Nouvelle version**



# e-xperTIC

Smartphone, e-mail, jeux vidéos, réseaux sociaux, E-xperTIC vous propose une plongée au cœur des Technologies de l'Information et de la Communication. Joué par équipe, E-xperTIC reprend les codes de fonctionnement d'Internet.

Quelle est la date de mise en ligne du premier site internet ? Quand publier ses photos de vacance sur les réseaux sociaux ? Mimer un pirate informatique ? Combien de moyens de paiement en ligne pouvez-vous citer ?... E-xperTIC teste de manière ludique les connaissances sur la culture numérique.

Par un jeu de questions-réponses, chaque équipe devient un serveur thématique (site Internet, e-mail/tchat, réseaux sociaux, téléphonie, jeux vidéos), qui tour à tour va interroger les autres équipes/serveurs thématiques afin de collecter un maximum de cartes.

Dans sa version 16 ans et +, 300 questions (150 dans la version 10-15 ans) de différents types sont proposées aux participants : QCM, image, son, pari, dessin. L'animation E-xperTIC propose ainsi aux participants une certaine prise de recul sur toutes ces technologies qui bercent leur quotidien.



1h30



à partir de 12 ans



30 personnes maximum

60€ / groupe\* + frais de déplacement

\*Hors département (61), devis sur demande

## Objectifs :

- Favoriser un usage raisonné des Technologies de l'Information et de la Communication.
- Donner des clés de culture générale sur le numérique.



Outil Made In BIJ, également disponible à la vente.



## Mallette DATA

Mieux comprendre les données et savoir les manipuler.

A l'heure où nous produisons chaque jour des quantités de données personnelles importantes, la mallette Data invite à travers différents scénarios pédagogiques à s'interroger sur les données que nous consommons et produisons.

Big, small, open, personal... les données sont partout et jouent un rôle de plus en plus important dans nos vies, dans l'économie, dans l'action publique... Par des activités ludiques la mallette data permet de jouer avec les données via des legos ou des jetons, de s'interroger sur la collecte et l'utilisation de données via l'utilisation d'un objet connecté, ou de comprendre un algorithme de suggestion avec le jeu Youtube Data..

*Le choix de ou des activités effectuées s'effectue en concertation avec la structure d'accueil.*



1h30



à partir de 14 ans



25 personnes maximum

60€ / groupe\* + frais de déplacement

\*Hors département (61), devis sur demande

**Objectifs :**

- Apprendre comment lire, produire, analyser et interpréter les données.
- Comprendre le rôle des data et des données personnelles dans l'économie numérique.
- Saisir le fonctionnement des algorithmes et des moteurs de recherche.

## Profilage

Et si vous portiez une autre regard sur vos posts ?

Et si on pouvait me profiler à travers ma présence en ligne ? Quelle image de moi transparait sur internet ? Comment suis-je perçu sur les réseaux sociaux par mes amis, ma famille, mais également mes professeurs ou mon futur employeur ?

Les questions d'e-réputation et d'identité numérique sont plus que jamais d'actualité. Et si vous regardiez vos publications avec les yeux d'un autre ? Dans Profilage, les participants sont invités à incarner des personnages aux âges et statuts différents qui consultent des contenus en ligne similaires. Une cheffe d'entreprise percevra-t-elle une photo ou une vidéo de la même manière qu'un adolescent ou qu'un principal ?

Une inversion des rôles pour mieux saisir toute la subjectivité de l'e-réputation !

*Possibilité de poursuivre avec un diagnostic e-réputation personnalisé.*



1h00



à partir de 12 ans



30 personnes maximum

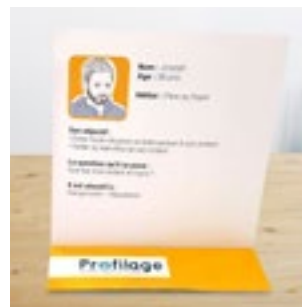
60€ / groupe\* + frais de déplacement

\*Hors département (61), devis sur demande

**Objectifs :**

- Favoriser un usage raisonné des Technologies de l'Information et de la Communication.
- Donner des clés de culture générale sur le numérique.
- Apprendre à maîtriser ses contenus.

Outil Made In BIJ.





# Le Vrai du Faux

Apprendre à décrypter l'information sous toutes ses formes.

Le Vrai du Faux est en réalité un magazine d'actualités papier et/ou interactif (textes, images, vidéos, liens hypertexte) d'une vingtaine de pages où la vérité côtoie constamment le mensonge, la manipulation, le détournement... Articles, publicités, vidéos, tweets, images... on ne peut être sûr de rien dans le Vrai du Faux.

Au cours de différentes étapes d'animations, le lecteur est invité à démêler le Vrai du Faux. Une phase de corrections adaptée selon les publics permet de manière interactive et ludique de s'interroger sur sa manière de « consommer » l'information, d'aborder certaines techniques de manipulation de l'image, des chiffres ou de la vidéo, ou d'évoquer certains mécanismes de la théorie du complot.



Nommé au prix de l'Éducation aux Médias aux Assises du Journalisme 2017.

 2h00

 à partir de 13 ans

 30 personnes maximum

60€ / groupe\* + frais de déplacement

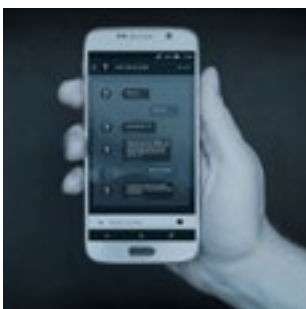
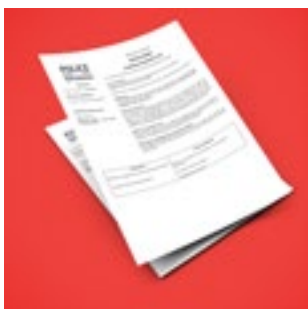
\*Hors département (61), devis sur demande

## Objectifs :

- Développer l'esprit et le sens critique des jeunes par rapport aux médias et à la multitude d'informations
- Permettre aux jeunes de s'interroger sur leur mode de consommation de l'actualité

 Outil Made In BIJ.





# Échappe aux Clichés

L'Escape-game pour évoquer les discriminations...

Avocat-e commis-e d'office, vous êtes convoqué-e à l'hôtel de police d'Alençon. Vous devez assurer la défense d'une cliente mise en garde à vue. Seul problème, elle fait jouer son droit au silence et ne veut pas s'exprimer. Vous allez devoir comprendre avec pour seul point de départ : un procès verbal d'arrestation. Chaque seconde compte car vous n'avez que 60 minutes avant la fin de sa garde à vue et son transfert en maison d'arrêt.

Avec Échappe aux Clichés, le Bureau Information Jeunesse de l'Orne a souhaité innover en proposant un Escape Game pédagogique autour des discriminations. Ce jeu d'évasion grandeur nature a l'avantage de permettre une immersion maximale dans l'histoire. Si Échappe aux Clichés se veut ludique, il est avant tout un outil pédagogique. Car, même si sortir de l'Escape Game en un temps record est le challenge de ce jeu, la compréhension de l'intrigue, avec ses tenants et aboutissants reste l'objectif principal.



2h00



à partir de 14 ans



12 personnes maximum\*

*\*possibilité de 2 animations en simultané.*

**60€ / groupe\* + frais de déplacement**

*\*Hors département (61), devis sur demande*

## Objectifs :

- Permettre une meilleure compréhension des notions de cliché et de discrimination.
- Aborder les questions d'Identité et d'Orientation Sexuelle.



Outil Made In BIJ.



## Quiz'Inn

### L'Auberge des savoirs alimentaires.

Endossez votre plus beau tablier, et installez à vous à la table de Quiz'Inn, l'auberge des savoirs alimentaires. Cette animation pleine de saveurs permet aux participants de tester leurs connaissances autour de l'alimentation.

Dans Quiz'Inn, le plateau de jeu représente une table d'auberge dressée, autour de laquelle le groupe s'installe pour échanger sur l'alimentation. À l'image de l'aubergiste qui accueille ses hôtes et élabore le menu en fonction des attentes, l'animateur invite les participants à échanger autour d'un parcours de questions / réponses répartis dans 6 thématiques : sécurité alimentaire, aspects culturels, sciences et savoirs, équilibre nutritionnel, habitudes et comportements, goûts et saveurs.



1h30



à partir de 14 ans



15 personnes maximum

60€ / groupe\* + frais de déplacement

\*Hors département (61), devis sur demande

#### Objectifs :

- Favoriser l'échange autour des questions d'alimentation.
- Sensibiliser aux questions de société qui se posent autour de l'alimentation (culture, nutrition...).



Outil du RIJ Côtes d'Armor.





## Hein Dépendant ?

Drogues, alcool, tabac, jeux vidéos... Saurez-vous rester « indépendant » face à ces consommations dites « à risques » ?

Hein... Dépendant ? propose une immersion inédite dans la « jungle des consommations ». Le temps d'une partie, les participants seront confrontés à des situations de la vie quotidienne où la consommation de produits dits « à risque » est omniprésente et tend à les rendre dépendants...

Sans discours moralisateur et pourtant sans sombrer dans une banalisation des pratiques, l'animation Hein... Dépendant ? aborde de manière décomplexée l'usage des stupéfiants, de l'alcool, du tabac et des outils connectés. Mises en situation, apport de connaissances et débats sur des idées reçues sont autant de leviers utilisés par ce jeu pour susciter la réflexion chez les participants.



1h30



à partir de 13 ans



20 personnes maximum

60€ / groupe\* + frais de déplacement

\*Hors département (61), devis sur demande

### Objectifs :

- Réduire les risques d'addictions.
- Réduire les risques pour l'usager en cas de consommation.



Outil Made In BIJ.

# Débats en Ébats

## Et si vous abordiez autrement la vie sexuelle ?

Jeu de rôle, Débat en Ébats va permettre aux participants d'incarner de jeunes personnages confrontés à leur vie sexuelle. La quête de la réalisation des fantasmes des personnages est le motif pour aborder les questions de la prise de risques, des pratiques sexuelles, des IST, des représentations...

Composé notamment de 100 questions, de 50 cartes débats illustrées et d'une cinquantaine de cartes «Santé» (moyens de protection, moyens de contraception, professionnels de santé...), ce jeu est parfaitement adaptable aux besoins et à l'âge du public.

Débats en Ébats fait une large place aux échanges et aux débats, ainsi il sera l'outil idéal pour libérer la parole sur cette thématique sensible.

*Débats en ébats peut être animé de deux façons distinctes par l'équipe du BIJ :*

- *En mode jeu de rôle, en utilisant l'intégralité de l'outil.*
- *En mode débat, en utilisant uniquement les cartes débats. Les animateurs susciteront les échanges entre les participants.*



2h00



à partir de 15 ans



15 personnes maximum

60€ / groupe\* + frais de déplacement

\*Hors département (61), devis sur demande

### Objectifs :

- *Prévenir les conduites à risque en matière de sexualité.*
- *Lutter contre les stéréotypes et clichés liés à la sexualité.*

 Outil Made In BIJ.





## Webradio

### Un studio de radio dans votre établissement ?

Prendre la parole derrière un micro, concevoir une émission, définir une programmation, rédiger ses contenus, apprendre à écouter, tout en se basant sur le programme de l'année, tel est le projet de l'atelier webradio.

Découvrez les coulisses de ce média populaire qu'est la radio. Réalisez une émission complète à partir des connaissances acquises en classe.

Histoire, SVT, physique, français, nombreuses sont les matières qui se prêtent à un exposé en groupe. Comment faire pour garder l'auditeur en éveil, proposer un discours intéressant ? Est-il facile de répondre à une interview ?

Les projets de classes ou d'établissement se prêtent aussi très bien au jeu de la webradio, et peuvent donner aux parents une visibilité différente sur la scolarité de leurs enfants.

*L'animation peut être adaptée hors cadre scolaire.*

-  Selon projet
-  à partir de 11 ans
-  30 personnes maximum

#### Sur devis + frais de déplacement\*

*\*Hors département (61), sur demande*

#### Objectifs :

- Découvrir le fonctionnement d'une radio.
- Valoriser l'expression orale.

## WebTV

Un plateau de télévision au sein de mon établissement, de ma structure ou de mon événement.

Sous le feu des projecteurs, derrière la caméra, au montage ou même à l'écriture d'un script, l'outil WebTV offre de très nombreuses possibilités d'apprentissage à ses bénéficiaires. Ainsi, la WebTV permet entre autres le travail autour de l'estime de soi, de la prise de parole en public et le travail de l'image.

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne vous accompagne dans la mise en place et la réalisation de votre projet impliquant l'outil WebTV. Sur des événements liés à la jeunesse, le BIJ peut également assurer la mise en place d'un direct ou assurer la restitution de l'événement par l'enregistrement d'une émission.

-  Selon projet
-  à partir de 10 ans
-  30 personnes maximum

#### Sur devis + frais de déplacement\*

*\*Hors département (61), sur demande*





## Le code numérique

Et s'il fallait un permis pour utiliser son smartphone, envoyer un mail ou bien surfer sur les réseaux sociaux ? Si vous deviez passer votre «Code numérique», l'auriez-vous ?

Le Code Numérique permet de tester ses connaissances de manière ludique sur les Technologies de l'Information et de la Communication. Il se compose de 40 questions à choix multiples réparties en 5 catégories (Site internet, E-mail/Tchat, Réseaux sociaux, Smartphones/Tablettes, Jeux Vidéos). Les questions permettent d'aborder la culture numérique, les notions de sécurité, les bons usages sur les différents supports numériques.

L'épreuve terminée, une phase de correction commentée par un animateur du BIJ est réalisée. Elle permet d'effectuer des rappels sur certains sujets importants, d'échanger sur les pratiques de chacun, de susciter le débat. Utilisé en séance pédagogique ou en événementiel, le Code Numérique permet de créer de nombreux échanges entre les participants (Jeunes, Parents, Professionnels...).

*Possibilité de l'animer en format conférence.*



1h00



à partir de 12 ans



illimité

**60€ / groupe\* + frais de déplacement**

*\*Hors département (61), devis sur demande*

### Objectifs :

- Évaluer les «e-connaissances» des participant-es.
- Favoriser un usage raisonné des Technologies de l'Information et de la Communication.

## Conférences Nouvelles Technologies

Des conférences et ateliers pour mieux saisir les usages numériques des jeunes.

Le BIJ de l'Orne intervient à la demande d'établissements scolaires, d'associations de parents d'élèves, de professionnels de la jeunesse... sur la thématique des réseaux sociaux et des Technologies de l'Information et de la Communication.

Effectuer ses premiers pas sur Facebook, Instagram, Snapchat... connaître le vocabulaire des réseaux sociaux, mieux comprendre l'utilisation des réseaux sociaux par les jeunes, apprendre à gérer son e-réputation, découvrir les nouvelles tendances... sont quelques-unes des thématiques sur lesquelles le BIJ peut apporter son expérience et savoir-faire. Le BIJ adapte son intervention et ses contenus à vos besoins.



1h30



adulte



illimité

**Sur devis + frais de déplacement\***

*\*Hors département (61), sur demande*





# Bricolage numérique

## Et si vous construisiez votre propre borne d'arcade ?

Le retro-gaming, cette envie de rejouer à des jeux vidéos anciens, est en plein essor. Surfant sur cette tendance, le Bureau Information Jeunesse de l'Orne propose de vous accompagner dans la création d'une borne d'arcade. De l'assemblage aux dernières finitions, chaque étape de construction permettra la découverte d'usages numériques.

Retrouver Pacman, Donkey Kong ou le Super Mario du début se mérite ! Les étapes nécessaires à la conception permettront aux jeunes de se familiariser avec le bricolage numérique. Au programme notamment : bricolage traditionnel, assemblage de composantes informatiques, paramétrage de joystick, configuration d'un nano-ordinateur, customisation... et une phase de test très attendue.

En fin de projet, la structure d'accueil conservera sa borne d'arcade personnalisée.

 5 demi-journées

 à partir de 12 ans

 10 personnes maximum

1000€ (dont 500€ de matériel)  
+ frais de déplacement

### Objectifs :

- *Fédérer un groupe de jeunes autour d'un projet.*
- *Découvrir de nouveaux usages numériques.*

# Do it yourself

Prototyper un t-shirt ou un tote-bag avant de le floquer, créer des badges personnalisés dans le cadre d'un événement ou d'une association... voici quelques illustrations d'ateliers « Do it yourself » qui peuvent être mis en place via l'installation d'un mini-lab temporaire.

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne installe un mini-lab temporaire au sein de votre structure ou sur un événement pour découvrir la création numérique d'objets. A l'aide d'une découpeuse vinyle, d'une presse à chaud, d'une presse à badges ou d'une presse à mugs... la conception de petits objets du quotidien devient le moyen de découvrir le dessin vectoriel, les logiciels de création d'images et de mesurer l'apport du numérique dans la personnalisation.

 selon projet

 tout public

 selon projet

**Sur devis + frais de déplacement\***

*\*Hors département (61), sur demande*

### Objectifs :

- *Découvrir de nouveaux usages numériques.*
- *Fédérer un groupe autour de la construction d'objets.*



# Espace Public Numérique Mobile de l'Orne

## L'initiation numérique à portée de clics.

L'Espace Public Numérique Mobile de l'Orne propose des ateliers d'initiation et de perfectionnement aux usages du numérique sur l'ensemble du département de l'Orne : 4 parcours sur PC.

Maîtrise de la souris, gestions de ses fichiers, entretien de l'ordinateur, retouche photos... sont quelques-uns des thèmes abordés au cours de ces ateliers ouvert au public de tout âge.

L'EPN Mobile de l'Orne intervient à la demande d'associations ou de collectivités pour une durée de 6 à 12 semaines à raison d'une journée de présence chaque semaine. Des ateliers spéciaux peuvent également être mis en place à destination des associations et des médiathèques.

 selon projet


 sans limite d'âge

 selon projet

### Sur devis

### Objectifs :

- Favoriser la compréhension et l'utilisation des outils numériques par l'ensemble des publics.
- Proposer des ateliers numériques sur l'ensemble du territoire ornais.



**MÉDIATION  
NUMÉRIQUE**

**BLOG COOPÉRATIF ORNAIS  
SUR LES USAGES INFORMATIQUES**

[bij61numerique.blogspot.fr](http://bij61numerique.blogspot.fr)



# Réserver une animation

## Vous souhaitez réserver une animation ?

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne vous accompagne dans toutes les étapes de la mise en place de l'intervention dans votre établissement/structure.

### Contactez l'équipe du Bureau Information Jeunesse de l'Orne

☎ 02 33 80 48 90

✉ [contact@bij-orne.com](mailto:contact@bij-orne.com)

👉 [bij-orne.com/contact-animation/](http://bij-orne.com/contact-animation/)



## Des conventions et projets pédagogiques pour votre intervention.

Nos interventions font l'objet d'une signature de convention entre le BIJ et l'établissement/structure d'accueil précisant les engagements de chacun. Des projets pédagogiques sont également fournis à l'établissement/structure d'accueil afin de détailler les objectifs et le déroulé précis des ateliers. De la préparation à la réalisation, l'équipe du Bureau Information Jeunesse de l'Orne reste à votre disposition pour répondre à vos différentes questions.



# Ils nous ont fait confiance

**Au cours des derniers mois, le Bureau Information Jeunesse de l'Orne est intervenu dans les établissements et structures suivantes. Nous tenons ici à les remercier de leur confiance et de leur accueil.**

- IRFA - ALENCON (61)
- Ecole des Parents et des Educateurs de l'Orne - FLERS (61)
- Foyer de Jeunes Travailleurs - ALENCON (61)
- Association De Ci de là - ARGENTAN (61)
- Drog'Aide - ALENCON (61)
- Association D'Ecoutes Verte - FONTENAI LES LOUVETS (61)
- UDAF Orne - ALENCON (61)
- Maison des Ados - ORNE (61)
- STEMO de l'ORNE - ALENCON (61)
- Collège Nicolas Jacques Conté - SEES (61)
- Etablissement Jeanne d'Arc - ARGENTAN (61)
- Centre Epide - ALENCON (61)
- Lycée Maréchal Leclerc - ALENCON (61)
- Mission Locale - ALENCON (61)
- Mission Locale - L'AIGLE - MORTAGNE (61)
- Maison Familiale Rurale - HALEINE (61)
- Collège Saint Exupéry - ALENCON (61)
- Collège Roger Martin du Gard - BELLEME (61)
- Collège Louis Grenier - LE MELE SUR SARHE (61)
- 3IFA - ALENCON (61)
- Collège Henri Delivet - CARROUGES (61)
- Centre Social Edith Bonnem - ALENCON (61)
- Collège André Malraux - TRUN (61)
- MSA Orne Sarthe Mayenne - ALENCON (61)
- Lycée Gabriel - ARGENTAN (61)
- Collège Jean Moulin - GACE (61)
- Collège Yves Montand - LE THEIL SUR HUISNE (61)
- Ecole Fortuné Fadouet - CONDE SUR HUISNE (61)
- Aide Sociale à l'Enfance de l'Orne - ALENCON (61)
- MJC - VIRE (14)
- Communauté d'Agglomération - MAUBEUGE (59)
- CAF de la Manche - SAINT LO (50)
- Conseil Départemental de la Drôme - VALENCE (26)



# Catalogue des animations

**Bureau Information  
Jeunesse de l'Orne**  
4-6 Place Poulet Malassis  
61000 ALENÇON

☎ 02 33 80 48 90

✉ [contact@bij-orne.com](mailto:contact@bij-orne.com)

f @BIJ.Orne

🐦 @BIJ\_Orne

[bij-orne.com](http://bij-orne.com)



Bureau  
Information  
Jeunesse  
de l'Orne

**2019  
2020**



**L'ORNE**  
Conseil départemental

