



CATA LOGUE

DES



ANIMA TIONS



2017-2018

Bureau
Information
Jeunesse
de l'Orne

www.bij-orne.com



ÉDITO

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne est heureux vous présenter l'édition 2017/2018 de son catalogue des animations. Comme chaque année, vous retrouverez l'ensemble des interventions proposées par le BIJ à destination des jeunes, mais également à destination des parents, des professionnels... Ce catalogue est le reflet d'une philosophie et de valeurs partagés par l'équipe du BIJ quant à la transmission de l'information, à la manière d'aborder la prévention et la réduction des risques, à la façon d'aborder les nouvelles technologies.

Le BIJ de l'Orne a développé un véritable savoir-faire dans la création et le développement d'outils et d'animations pédagogiques. Santé, éducation aux médias, nouvelles technologies... le BIJ a diversifié ses champs thématiques avec toujours un même leitmotiv : apporter une dimension ludique pour faciliter les échanges entre les participants et la transmission de l'information.

Cette année encore de nouvelles animations pédagogiques rejoignent notre catalogue :

- **Profilage** souhaite apporter un autre regard sur les posts et aborde les questions d'e-réputation et d'identité numérique.
- Une animation de plus longue durée autour du **Bricolage Numérique** avec la fabrication de A à Z d'une borne d'arcade.

De par son expérience et son expertise, le BIJ intervient également auprès de professionnels pour mener des interventions ou des ateliers spécifiques sur la culture numérique, l'éducation aux médias, la création d'outils pédagogiques...

**Vous avez un projet ou un besoin d'animation spécifique ?
Le BIJ se veut un véritable partenaire et peut vous accompagner dans la construction de votre projet.**

L'équipe du BIJ de l'Orne



De l'affichage numérique dans mon établissement



Vous bénéficiez d'un écran d'affichage dans votre établissement scolaire ou dans votre structure ?

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne réalise chaque mois de courts spots autour de l'actualité ou visant à promouvoir les événements à venir. Sur simple demande auprès du BIJ, ces contenus dynamiques peuvent être mis gratuitement à votre disposition chaque mois.

Une veille pour se tenir à jour de l'actualité

Dans le cadre du développement de ses outils pédagogiques et de la préparation de ses animations, le BIJ assure une veille régulière sur cinq thématiques :

Les Réseaux Sociaux – Information Jeunesse et numérique – Nouvelles Technologies – Dépendances – Sexualité et vie sentimentale.

Cette veille est accessible à tous et vous permet de maintenir vos connaissances à jour sur tels ou tels domaines à partir de contenus sélectionnés par le BIJ.

Rendez-vous sur www.bij-orne.com/veille.html



L'ÉQUIPE

Romain DUBREUIL Directeur

romain.dubreuil@bij-orne.com



Il coordonne l'équipe, assure le suivi et le bon déroulé des animations. C'est aussi l'homme des papiers, veillant à la bonne rédaction des conventions, des projets pédagogiques et des supports dont vous aurez besoin.

Il sait aussi sortir de son bureau pour venir animer les ateliers auprès des jeunes, et intervenir auprès des parents ou des professionnels.

Signes particuliers : Passionné par les médias en tout genre – Un fondu de réseaux sociaux sans compte personnel.

Ludovic DUPONT Animateur Information-Jeunesse

ludovic.dupont@bij-orne.com



En charge de l'événementiel et des ateliers numériques au BIJ, il est également le spécialiste des sujets liés à la santé, aux dépendances et à la mobilité internationale. De part sa déjà longue carrière au sein de l'association, il a été de toutes les créations d'outils de prévention. Autant vous dire qu'il est incollable sur bon nombre de sujets, y compris en dehors de ses spécialités.

Signes particuliers : Adeptes des jeux de rôle, il endosse aussi bien le costume de conseiller pointilleux pour un CV, de gentil organisateur sur une manifestation ou de professeur attentionné en atelier informatique !

François POTIER Médiateur numérique

francois.potier@bij-orne.com



Médiateur numérique, en charge de l'Espace public numérique mobile et du Centre de Ressource d'Animation Numérique du territoire, il parcourt les routes du département afin d'initier le plus grand nombre aux nouvelles technologies. Ordinateurs personnels, smartphones, tablettes n'ont plus de secrets pour lui. Il développe depuis quelques mois une passion pour le bricolage numérique. Raspberry et Makey Makey n'ont qu'à bien se tenir.

Signes particuliers : Expert en tableurs, en tableaux croisés dynamiques et en formules complexes – Patience et pédagogie sont ses crédits.

Pauline DANDONNEAU Animatrice Information-Jeunesse

pauline.dandonneau@bij-orne.com



En charge de la documentation papier et numérique, graphiste de formation, en plus d'apporter un précieux soutien aux nouvelles créations du BIJ, elle veille au grain sur les thématiques de la santé, de la sexualité et des discriminations. Elle sait aussi se transformer en animatrice radio ou télé le temps d'un événement ou d'une animation.

Signes particuliers : Experte en gribouillages, spécialiste du crayon de couleur et de la tablette graphique. Ambassadrice des préservatifs et chasseuse de discrimination. Passionnée par les Youtubeurs et les perruques.

@h... social ! 2.0

60€ / groupe* + frais de déplacement
*Hors département (61), devis sur demande



Romain

E-réputation, droit à l'image, cyber-harcèlement, paramètres, @h... social ! 2.0 : une immersion sans concession dans l'univers des réseaux sociaux !

Objectifs :

- Sensibiliser aux problématiques liées à l'usage des réseaux sociaux
- Offrir des clés de compréhension sur le fonctionnement des réseaux sociaux.



1h30

à partir de 12 ans.

30 personnes maximum

Outil également disponible à la vente.

e-xperTIC

60€ / groupe* + frais de déplacement
*Hors département (61), devis sur demande



Romain



Pauline

Smartphone, e-mail, jeux vidéos, réseaux sociaux, E-xperTIC vous propose une plongée au coeur des Technologies de l'Information et de la Communication.

Outil également disponible à la vente.

1h30

à partir de 12 ans.

30 personnes maximum



Objectifs :

- Favoriser un usage raisonné des Technologies de l'Information et de la Communication.
- Donner des clés de culture générale sur le numérique.

Joué par équipe, E-xperTIC reprend les codes de fonctionnement d'Internet.

Par un jeu de questions-réponses, chaque équipe devient un serveur thématique (site Internet, e-mail/tchat, réseaux sociaux, téléphonie, jeux vidéos), qui tour à tour va interroger les autres équipes/serveurs thématiques afin de collecter un maximum de cartes.

Dans sa version 16 ans et +, 300 questions (150 dans la version 10-15 ans) de différents types sont proposées aux participants : QCM, image, son, pari, dessin. L'animation E-xperTIC propose ainsi aux participants une certaine prise de recul sur toutes ces technologies qui bercent leur quotidien.

Avec @h... Social ! 2.0, les participants gèrent leur profil, publient des contenus, commentent, comme sur un réseau social !

Sans écran interposé, les échanges se font différemment et modifient le rapport aux autres. La question clé du jeu se pose : « Que se passe-t-il lorsque vos amis réagissent sous vos yeux à vos publications ? » Des questions posées par l'animateur sur la culture numérique, les droits sur internet, les comportements à adopter complètent le parcours des équipes et permettent à celles-ci de gagner des points de prudence ! Car oui, pour gagner à @h...Social ! il faut devenir le plus populaire possible mais en maintenant un certain niveau de prudence. Sur le net, comme dans la « vraie vie », tout est question de dosage !

Code Numérique

60€ / groupe* + frais de déplacement
*Hors département (61), devis sur demande



Romain

Et s'il fallait un permis pour utiliser son smartphone, envoyer un mail ou bien surfer sur les réseaux sociaux ?
Si vous deviez passer votre « code numérique », l'auriez-vous ?

Objectifs :

- Evaluer les « e-connaissances » des participants
- Favoriser un usage raisonné des Technologies de l'Information et de la Communication



 55 min

 à partir de 12 ans.

 illimité

Le Code Numérique permet de tester de manière ludique les connaissances des participants sur les Technologies de l'Information et de la Communication.

Il se compose de 40 questions à choix multiples avec plusieurs réponses possibles réparties en 5 catégories (Site internet, E-mail/Tchat, Réseaux sociaux, Smartphones/Tablettes, Jeux Vidéos). Les questions permettent d'aborder la culture numérique, les notions de sécurité, les bons usages sur les différents supports numériques.

L'épreuve terminée, une phase de correction commentée par un animateur du BIJ de l'Orne est réalisée. Elle permet d'effectuer des rappels sur certains sujets importants, d'échanger sur les pratiques de chacun, de susciter le débat. Utilisé en séance pédagogique ou en événementiel, le Code Numérique permet de créer de nombreux échanges entre les participants (Jeunes, Parents, Professionnels...).

Profilage

60€ / groupe* + frais de déplacement
*Hors département (61), devis sur demande



Romain



Pauline

Et si vous portiez un autre regard sur vos posts ?

Possibilité de poursuivre avec un diagnostic e-réputation personnalisé

1h00



à partir de 1 ans.



30 personnes maximum



Objectifs :

- Favoriser un usage raisonné des Technologies de l'Information et de la Communication
- Donner des clés de culture générale sur le numérique
- Apprendre à maîtriser ses contenus

Et si on pouvait me profiler à travers ma présence en ligne ? Quelle image de moi transparaît sur internet ? Comment suis-je perçu sur les réseaux sociaux par mes amis, ma famille, mais également mes professeurs ou mon futur employeur ?

Les questions d'e-réputation et d'identité numérique sont plus que jamais d'actualité, notamment dans le processus de recrutement. Et si vous regardiez vos publications avec les yeux d'un autre ? Dans Profilage, les participants sont invités à incarner des personnages aux âges et statuts différents qui consultent des contenus en ligne similaires. Une cheffe d'entreprise percevra-t-elle une photo ou une vidéo de la même manière qu'un adolescent ou qu'un principal ? Voit-on finalement la même chose d'une même publication en fonction de son rôle ?

Une inversion des rôles pour mieux saisir toute la subjectivité de l'e-réputation !

Le Vrai du Faux

60€ / groupe* + frais de déplacement

*Hors département (61), devis sur demande



Romain

Apprendre à décrypter l'information sous toutes ses formes.



Nommé au prix de l'Éducation aux Médias aux Assises du Journalisme 2017.

Objectifs :

- Développer l'esprit et le sens critique des jeunes par rapport aux médias et à la multitude d'informations
- Permettre aux jeunes de s'interroger sur leur mode de consommation de l'actualité



2h

à partir de 13 ans.

25 personnes maximum

Le Vrai du Faux est en réalité un magazine d'actualités papier et/ou interactif (texte, images, vidéos, liens hypertexte) d'une vingtaine de pages où la vérité côtoie constamment le mensonge, la manipulation, le détournement... Articles, publicités, vidéos, tweets, images... on ne peut être sûr de rien dans le Vrai du Faux.

Au cours de différentes étapes d'animations, le lecteur est invité à démêler le Vrai du Faux. Une phase de corrections adaptée selon les publics permet de manière interactive et ludique de s'interroger sur sa manière de « consommer » l'information, d'aborder certaines techniques de manipulation de l'image, des chiffres ou de la vidéo, ou d'évoquer certains mécanismes de la théorie du complot.

Webradio



Romain



Pauline

Sur devis

*Hors département (61), devis sur demande

Un studio de radio dans votre établissement ? Pourquoi pas ? Une autre façon de travailler la prise de parole.

Selon projet



à partir de 11 ans.



30 personnes maximum



Objectifs :

- Découvrir le fonctionnement d'une radio.
- Valoriser l'expression orale.

Prendre la parole derrière un micro, concevoir une émission, définir une programmation, rédiger ses contenus, apprendre à écouter, tout en se basant sur le programme de l'année, tel est le projet de l'atelier webradio.

Découvrez les coulisses de ce média populaire qu'est la radio. Réalisez une émission complète à partir des connaissances acquises en classe.

Histoire, SVT, physique, français, nombreuses sont les matières qui se prêtent à un exposé en groupe. Comment faire pour garder l'auditeur en éveil, proposer un discours intéressant ? Est-il facile de répondre à une interview ?

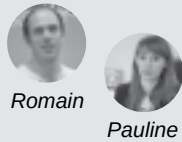
Les projets de classes ou d'établissement se prêtent aussi très bien au jeu de la webradio, et peuvent donner aux parents une visibilité différente sur la scolarité de leurs enfants.

L'animation peut être adaptée hors cadre scolaire.

WebTV

Sur devis

Un plateau de télévision au sein de mon établissement, de ma structure ou de mon événement.



Romain

Pauline



-  Selon projet
-  à partir de 10 ans.
-  NC

Bricolage numérique



François

1000 € (dont 500 € de matériel)
+ frais de déplacement

Et si vous construisiez votre propre borne d'arcade ?

5 demi-journées 

à partir de 12 ans. 

10 personnes maximum 



Objectifs :

- Fédérer un groupe de jeunes autour d'un projet
- Découvrir de nouveaux usages numériques

Un salon, une table basse, un fond vert, des mandarines, des caméras... le Bureau Information Jeunesse de l'Orne recrée un plateau de WebTV dans votre établissement scolaire, votre structure ou à l'occasion d'un événement particulier.

Sous le feu des projecteurs, derrière la caméra, au montage ou même à l'écriture d'un scripte, l'outil WebTV offre de très nombreuses possibilités d'apprentissage à ses bénéficiaires. Ainsi, la WebTV permet entre autres le travail autour de l'estime de soi, de la prise de parole en public et le travail de l'image.

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne vous accompagne dans la mise en place et la réalisation de votre projet impliquant l'outil WebTV. Sur des événements liés à la jeunesse, le BIJ peut également assurer la mise en place d'un direct ou assurer la restitution de l'événement par l'enregistrement d'une émission.

Le retro-gaming, cette envie de rejouer à des jeux vidéos anciens, est en plein essor. Surfant sur cette tendance, le Bureau Information Jeunesse de l'Orne propose d'accompagner un groupe de jeunes dans la création d'une borne d'arcade. De l'assemblage aux dernières finitions, chaque étape de construction permettra la découverte d'usages numériques.

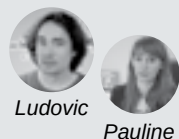
Retrouver Pacman, Donkey Kong ou le Super Mario du début se mérite ! Si l'objectif de création est connu, les étapes nécessaires à sa conception permettront aux jeunes de se familiariser avec le bricolage numérique. Au programme notamment, du bricolage traditionnel, de l'assemblage de composants informatiques, du paramétrage de joystick, de la configuration d'un nano-ordinateur, customisation... et une phase de test qui sera très attendue.

En fin de projet, la structure d'accueil conservera sa borne d'arcade personnalisée.

Hein...Dépendant ?

60€ / groupe* + frais de déplacement

*Hors département (61), devis sur demande



Ludovic

Pauline

Drogues, alcool, tabac, jeux vidéos... Saurez-vous rester «indépendant» face à ces consommations dites «à risques» ?

Objectifs :

- Prévenir les risques d'addiction
- Réduire les risques pour l'utilisateur en cas de consommation



1h30

à partir de 13 ans.

20 personnes maximum

Animé de concert avec un professionnel de santé.

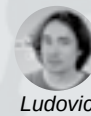
Hein... Dépendant ? propose une immersion inédite dans la «jungle des consommations». Le temps d'une partie, les participants seront confrontés à des situations de la vie quotidienne où la consommation de produits dits «à risque» est omniprésente et tend à les rendre dépendants...

Sans discours moralisateur (sans pour autant sombrer dans une banalisation des pratiques), l'animation Hein... Dépendant ? aborde de manière décomplexée l'usage des stupéfiants, de l'alcool, du tabac et des outils connectés. Mises en situation, apport de connaissances et débats sur des idées reçues sont autant de leviers utilisés par ce jeu pour susciter la réflexion chez les participants.

Les rois du Tabac

60€ / groupe* + frais de déplacement

*Hors département (61), devis sur demande



Ludovic

Désinformation, addiction, corruption, cancer...

Les Rois du Tabac vous propose un voyage au pays du cynisme, de la manipulation et de la mort à petit feu ...

Un outil créé par le PAIJE de Vendôme.

55 min



à partir de 14 ans.



8 personnes maximum



Objectifs :

- Sensibiliser aux méfaits du tabac sur la santé
- Amener une réflexion sur la manipulation dont les consommateurs de tabac sont victimes.

Les Rois du Tabac est un outil singulier permettant aux participants de découvrir les coulisses d'une industrie qui prospère...

Les participants endossent ici le rôle de PDG de multinationales du tabac. Leur but : faire prospérer leur industrie en fabriquant la cigarette «parfaite» tout en manipulant l'opinion publique.

Bien évidemment, les risques pour la santé sont également évoqués tout au long de la partie ; les participants pourront par exemple découvrir les produits merveilleux qui composent une cigarette «parfaite»...

Ainsi, toute l'originalité de cette animation réside dans la posture que doivent prendre les participants. Une expérience immersive qui amène à la réflexion.

Débats en ébats

60€ / groupe* + frais de déplacement

*Hors département (61), devis sur demande



Ludovic



Pauline

Et si vous abordiez autrement la vie sexuelle ?

Objectifs :

- Prévenir les conduites à risque en matière de sexualité
- Lutter contre les stéréotypes et clichés liés à la sexualité



2h



à partir
de 15 ans.



15 personnes
maximum

Animé de concert avec un professionnel de santé.

Jeu de rôle, Débat en ébats va permettre aux participants d'incarner de jeunes personnages confrontés à leur vie sexuelle. La quête de la réalisation des fantasmes des personnages est le motif pour aborder les questions de la prise de risques, des pratiques sexuelles, des IST, des représentations...

Composé notamment de 100 questions, de 50 cartes débats illustrés, d'une cinquantaine de cartes « Santé » (Moyen de protection, de contraception, professionnels de santé...), Débats en ébats peut ainsi s'adapter aux besoins et à l'âge du public, et fait une large place aux échanges et au débat.

LE GUIDE DES EMM GALÈRES



DEMANDEZ VOTRE GUIDE DES EMM GALÈRES

DISPONIBLE DANS LE RÉSEAU INFORMATION
JEUNESSE DE L'ORNE
ET CHEZ NOS PARTENAIRES

Conférence nouvelles technologies

Sur devis



Romain

Des conférences et ateliers pour mieux saisir les usages numériques des jeunes



1h30



Adulte



illimité

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne intervient à la demande d'établissements scolaires, d'associations de parents d'élèves, de professionnels de la jeunesse... sur la thématique des réseaux sociaux et des Technologies de l'Information et de la Communication, et plus particulièrement sur leur utilisation par les plus jeunes.

Effectuer ses premiers pas sur Facebook, Twitter, Tumblr... apprendre à connaître le vocabulaire des réseaux sociaux, mieux comprendre l'utilisation des réseaux sociaux par les jeunes, apprendre à gérer son e-réputation, découvrir les nouvelles tendances... sont quelques-unes des thématiques sur lesquelles le BIJ peut apporter son expérience et savoir-faire. Selon votre demande ou le format que vous souhaitez pour votre animation (atelier pratique, conférence, débat, table-ronde...), le BIJ adapte ses contenus et son intervention.

Ateliers de formation

Sur devis selon projet



Romain

Le BIJ partage son savoir-faire et son expertise avec les professionnels.

Durée établie
selon projet



Professionnel



Selon projet



Culture Numérique
Développer un atelier Webradio
Développer des outils ludo-pédagogiques
Éducation aux Médias

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne vous fait profiter de son expérience dans différents domaines pour vous proposer des ateliers de formation à la carte. Depuis quelques années, le BIJ est sollicité par différentes structures pour partager son expertise avec des professionnels de différents secteurs.

L'Espace Public Numérique Mobile de l'Orne



François

Sur devis

L'initiation numérique à portée de clics.



Objectifs :

- Favoriser la compréhension et l'utilisation des outils numériques par l'ensemble des publics.
- Proposer des ateliers numériques sur l'ensemble du territoire ornaïs

L'Espace Public Numérique Mobile de l'Orne propose des ateliers d'initiation et de perfectionnement à l'informatique et aux usages du numérique sur l'ensemble du département de l'Orne.

Maîtrise de la souris, gestions de ses fichiers, entretien de l'ordinateur, retouche photos... sont quelques-uns des thèmes abordés au cours de ces ateliers ouvert au public de tout âge.

L'EPN Mobile de l'Orne intervient à la demande d'associations ou de collectivités pour une durée de 6 à 12 semaines à raison d'une journée de présence chaque semaine. Des ateliers spéciaux peuvent également être mis en place à destination des associations et de leurs publics.

N'hésitez pas à contacter le BIJ pour étudier la mise en place d'une série d'ateliers sur votre commune ou votre territoire.

MÉDIATION NUMÉRIQUE

BLOG COOPÉRATIF ORNAIS
SUR LES USAGES INFORMATIQUES

Rendez-vous sur
bij61numerique.blogspot.fr

Réserver une intervention



Vous souhaitez réserver une animation ?

Le Bureau Information Jeunesse de l'Orne vous accompagne dans toutes les étapes de la mise en place de l'intervention dans votre établissement/structure.

Contactez l'équipe du Bureau Information Jeunesse de l'Orne

☎ 02 33 80 48 90

💻 contact@bij-orne.com

Des conventions et projets pédagogiques pour votre intervention.

Nos interventions font l'objet d'une signature de convention entre le BIJ et l'établissement/structure d'accueil précisant les engagements de chacun. Des projets pédagogiques sont également fournis à l'établissement/structure d'accueil afin de détailler les objectifs et le déroulé précis des ateliers. De la préparation à la réalisation, l'équipe du Bureau Information Jeunesse de l'Orne reste à votre disposition pour répondre à vos différentes questions.

Ils nous ont fait confiance

Au cours des derniers mois, le Bureau Information Jeunesse de l'Orne est intervenu dans les établissements et structures suivantes. Nous tenons ici à les remercier de leur confiance et de leur accueil.

- Collège Saint Exupéry – ALENCON (61)
- Fédération Départementale des Familles Rurales de l'Orne – ALENCON (61)
- Mission Locale – L'AIGLE – MORTAGNE (61)
- UDAF Orne – ALENCON (61)
- Établissement Jeanne d'Arc – ARGENTAN (61)
- Centre Epide – ALENCON (61)
- Collège Louis Grenier – LE MELE SUR SARTHE (61)
- Lycée Agricole – SEES (61)
- 3IFA – ALENCON (61)
- Coopérative Scolaire de Céton – CETON (61)
- IRFA – ALENCON (61)
- Collège Nicolas Jacques Conté – SEES (61)
- ESAT de la Ferté-Macé – LA FERTE-MACE (61)
- CESDA / La Providence – ALENCON (61)
- Foyer de Jeunes Travailleurs – ALENCON (61)
- CDC de la Vallée de la Haute-Sarthe – LE MELE SUR SARTHE (61)
- Collège Louise Michel – ALENCON (61)
- Aide Sociale à l'Enfance de l'Orne – ALENCON (61)
- Ecole Aristide Briand – MORTAGNE-AU-PERCHE (61)
- Collège Emile Chartier – MORTAGNE-AU-PERCHE (61)
- Collège Albert Camus – TINCHEBRAY (61)
- Cyberbase Albatros – SAINT GEORGES DES GROSEILLERS (61)
- Maison des Ados – ALENCON/L'AIGLE/FLERS/ARGENTAN (61)
- Maison d'Enfants Les Petits Châtelets – ALENCON (61)
- CRIJ Normandie Rouen – ROUEN (76)
- CRIJ Centre – Orléans (45)
- Union Nationale de l'Information Jeunesse – PARIS (75)

2017-2018



CATA LOGUE

DES



ANIMA TIONS



**Bureau Information Jeunesse
de l'Orne**

4-6 Place Poulet Malassis
61000 Alençon

☎ 02 33 80 48 90 f [facebook.com/BIJ.Orne](https://www.facebook.com/BIJ.Orne)
🐦 @BIJ_Orne ✉ contact@bij-orne.com

www.bij-orne.com